

Bewertungsebene	Bewertungskriterium	Punkte	Worum geht es?
Idee (33 %)	Einfallsreichtum	max. 12	Hier steht deine Idee und damit der Kern deiner Beitrags im Fokus. Es geht uns nicht darum, dass du das Computerspielen neu erfindest, sondern dass du mit eigenen Vorstellungen an deinen Beitrag herangehst. Baut deine Idee logisch auf etwas Bekanntem auf? Oder stellt deine Idee etwas Bekanntes geschickt auf den Kopf? Vielleicht ist deine Idee aber auch tatsächlich etwas komplett Neues, von dem man direkt mehr sehen will? All das kann auf seine eigene Art spannend und einfallsreich sein!
Umsetzung (66 %)	Inhalt und Tiefe	max. 12	Die Umsetzung – also die konkrete Ausgestaltung deiner Idee – entscheidet, ob sie auch bei den Leuten ankommt. Hier bewerten wir z.B. ob deine Story spannend, deine Zeichnungen stimmig oder ob dein Code raffiniert ist. Außerdem schauen wir uns an, wie weit Du Deine Idee ausgearbeitet hast. Daher ist es ein Vorteil, wenn dein Beitrag in mehreren Kategorien verschiedene Teile oder Seiten deiner Idee zeigt. Kurz gesagt: Hier geht es um Form, Ausgestaltung und Stimmigkeit deines Beitrags.
	Technik	max. 12	Auch die besten Ideen sind nur halb so cool, wenn es bei der handwerklichen oder technischen Umsetzung hakt. Läuft dein Prototyp flüssig? Ist dein Code fehlerfrei? Sind deine Zeichnungen sauber oder dein Text gut lesbar formatiert? Anhand solcher Fragen wird hier bewertet, wie gut du die Fertigkeiten und Tools beherrschst, die du bei der Umsetzung deiner Idee eingesetzt hast – egal ob Stift und Papier, Schere und Nähmaschine oder Blender und Unity-Engine.
Jury-Bonus	Besondere Einzelleistung	0 oder 4	Wenn dein Beitrag in einem der drei oberen Bereiche besonders positiv hervorsticht, kann unsere Jury einen Bonus von 4 Punkten vergeben.
Selbsteinschätzung und Entwicklungspotenzial			Bei GamesTalente geht es nicht um den perfekten Beitrag, sondern um dich! Durch deine Angaben aus dem Skill-Observatorium lernen wir etwas darüber, wo du gerade stehst / dich siehst und wo du vielleicht gerne hinwillst. Das hilft uns und unserer Jury beim Punkte verteilen!
Ausschlusskriterien			<ul style="list-style-type: none"> · Bezug zu Games nicht erkennbar · Verwendung nicht zugelassenen Videomaterials · Nicht gekennzeichnete Verwendung urheberrechtlich geschützten Materials · Diskriminierende oder in anderer Hinsicht problematische Inhalte · Falsche Angaben zur Person · Nicht fristgerechte Einreichung
Gesamtpunktzahl		max. 40	