

Bewertungsebenen	Bewertungsbereiche	Bewertungskriterien	Gewichtung
Qualität (60%) max. Punkte 60	Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> • erkennbares Konzept/logischer Zusammenhang (max. 15 P.) • gedankliche Tiefe/Reflexionsfähigkeit (max. 15 P.) (letzteres bei Beiträgen <i>über</i> Spiele z.B. Reviews, Essays usw.) 	30%
	Umsetzung	<ul style="list-style-type: none"> • Beherrschung des gewählten Mediums/ Ausschöpfung der medienspezifischen Möglichkeiten (max. 15 P.) • einheitlicher Stil (max. 15 P.) 	30%
Potential (20%) max. Punkte 20	Kreativität & Originalität	<ul style="list-style-type: none"> • Ideenreichtum/Innovation (max. 10 P.) • Bruch von Konventionen (max. 10 P.) 	20%
Motivation (20%) max. Punkte 20	Allgemeine Motivation	<ul style="list-style-type: none"> • Begeisterung fürs Thema (max. 10 P.) • Offenheit für Neues/Lust, sich weiterzuentwickeln (max. 10 P.) 	20%
Ansatzpunkte für Weiterentwicklung max. Sonderpunkte 20		<ul style="list-style-type: none"> • außergewöhnlich hohe Leistung in Teilbereich(en) trotz anderweitiger Mängel (max. 10 P.) • außergewöhnliche Leistung(en) mit Blick auf Schulform, Jahrgangsstufe (max. 10 P.) 	
Ausschlusskriterien (wird von der Geschäftsstelle vorgeprüft)		<ul style="list-style-type: none"> • Bezug zur Spielkultur nicht erkennbar • Verstoß gegen Jugendschutz • unfaire, diskriminierende Beiträge • Plagiat bzw. nicht gekennzeichnete Verwendung urheberrechtlich geschützten Materials • falsche Angaben zur Person • Zeitüberschreitung 	
Punkte insgesamt max. 100 (120)			